



VARWIN

REALITY MANAGEMENT SYSTEM



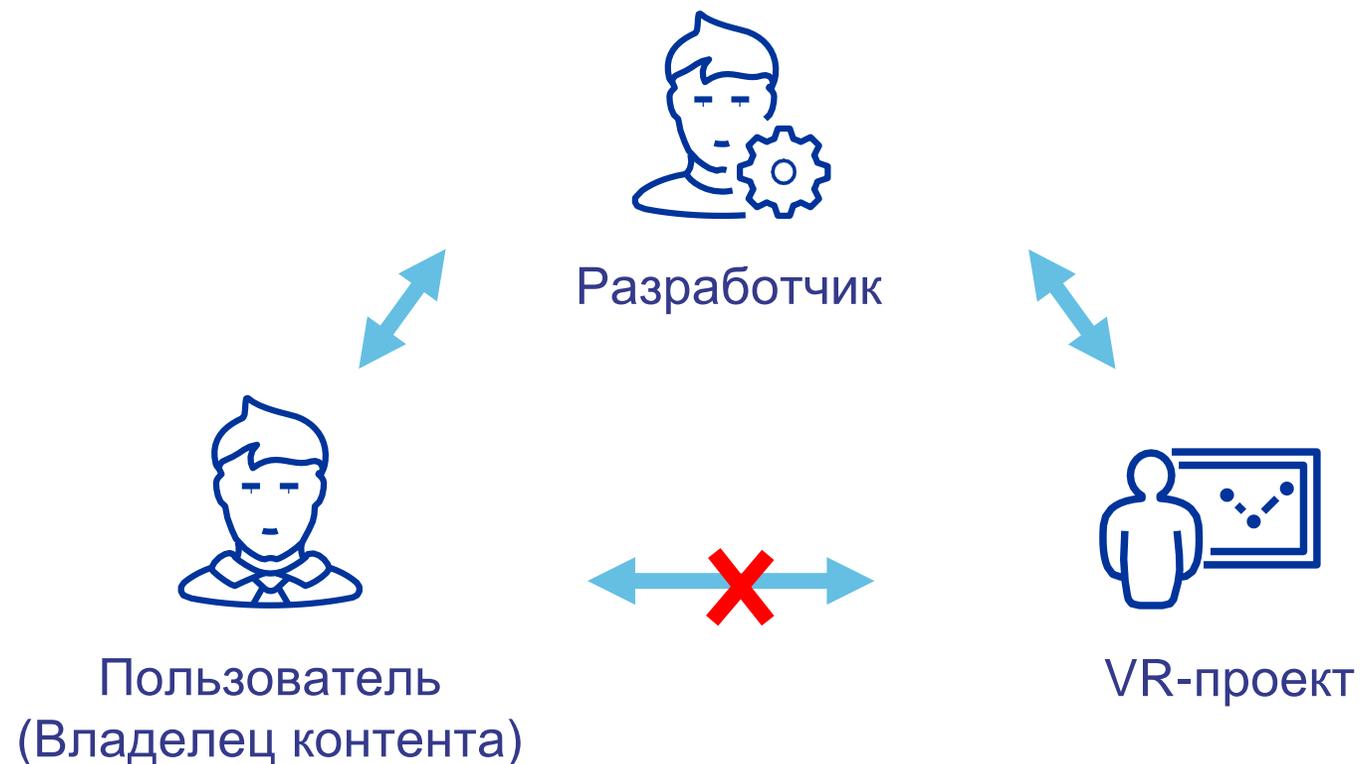
VIRTUAL REALITY мультимедийный интерактивный КОНТЕНТ



Владельцы контента
хотят управлять им

Проблема рынка

ВСЕ ЗАВИСИТ ОТ РАЗРАБОТЧИКА



Мир меняется, когда владельцы контента получают возможность управлять им самостоятельно без необходимости привлекать других специалистов

Presentations without design skills



1987

Websites without coding skills



2000

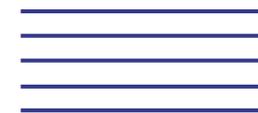
Professional VR content anyone can build



2019



Какие проблемы VR решает Varwin



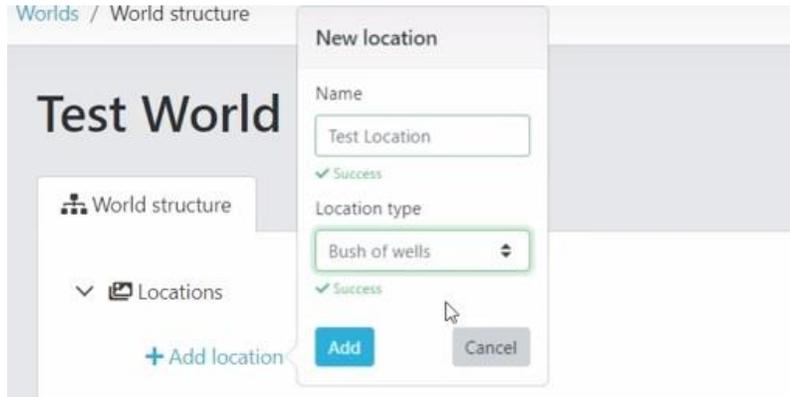
- 1** Готовый VR контент (проект) нельзя редактировать без навыков программирования и без привлечения разработчиков

→ Наличие платформы для редактирования контента
- 2** Не хватает качественного VR контента

→ Пополняемая база объектов и локаций для использования в проектах
- 3** Зависимость от одного подрядчика

→ Независимые партнеры могут участвовать в разработке проектов

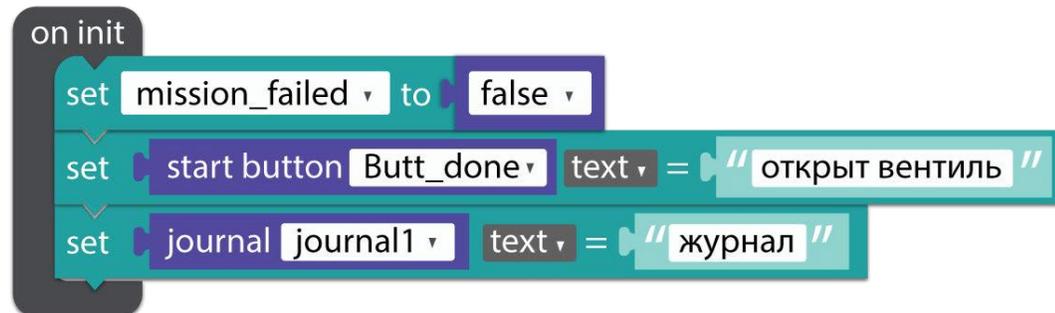
01 Выбираем локацию



02 Ставим объекты из каталога



03 Создаем сценарий



04 VR-решение готово!



Решения Varwin для бизнеса



Varwin Custom Solutions

Лидер российского рынка по созданию управляемых VR-проектов для B2B компаний

90+

разработанных
VR-проектов

7+

лет на рынке VR

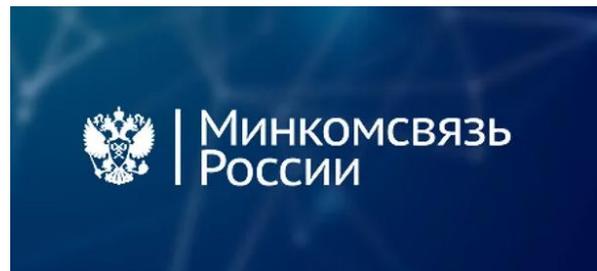
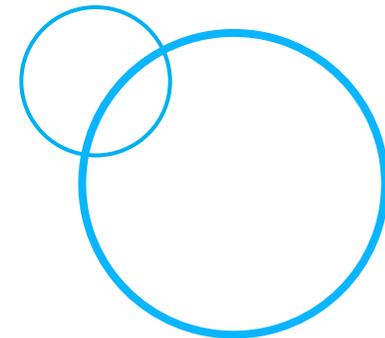
60+

компаний
используют наши
решения



Посмотрите [видео кейсов для бизнеса](#)

Награды и достижения



Платформа Varwin XRMS включена в реестр отечественного ПО. Запись в реестре №11512 от 20.09.2021



Платформа Varwin XRMS утверждена как инструмент для VR разработки



Решения Varwin рекомендованы к внедрению на предприятиях Республики Татарстан. Протокол СД ТНХИ от 28.02.2022

Сферы применения

- Отработка навыков в сферах ОТиПБ, ТОиР и пр.
- Диалоговые симуляторы
- Маркетинговые исследования для Retail и FMCG
- Выставочные экспозиции, музеи
- Презентации

Отдельные реализованные проекты





Кейс: Серия учебных курсов по симуляции отработки технологических операций (замена и обслуживание оборудования, газоопасные работы) и нештатных ситуаций (утечка сероводорода) на кусте скважин.

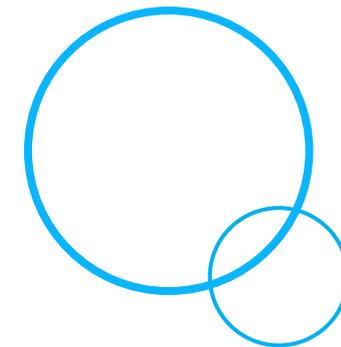
Задача: Повысить уровень остаточных базовых знаний сотрудников по ОТиПБ на объектах нефтедобычи.

Результат: уровень остаточных знаний увеличен на 20-30%

Ссылка на видео: <https://youtu.be/LnDYZpNK5ug>



**МАГНИТОГОРСКИЙ
МЕТАЛЛУРГИЧЕСКИЙ
КОМБИНАТ**



Кейс: Серия VR-тренажеров для обучения обнаружению нарушений на производстве и закреплению техники безопасности среди сотрудников. Тренажеры работают в режимах тестирования и обучения.

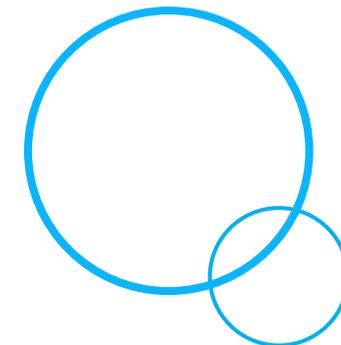
Задача: Повысить уровень остаточных базовых знаний сотрудников по ОТиПБ в производственных цехах комбината

Результат: уровень остаточных знаний увеличен на 20-30%

Ссылка на видео: <https://youtu.be/AExD92jdwxA>



**МАГНИТОГОРСКИЙ
МЕТАЛЛУРГИЧЕСКИЙ
КОМБИНАТ**



Кейс: VR-тренажер по отработке навыков такелажных, погрузочно-разгрузочных работ и строповке. Тренажер работают в режимах тестирования и обучения.

Задача: Снижение количества производственных травм и порчи грузов при такелажных работах

Результат: проект находится в процессе внедрения на предприятии

Ссылка на видео: <https://youtu.be/uLF0e0o2VN0>

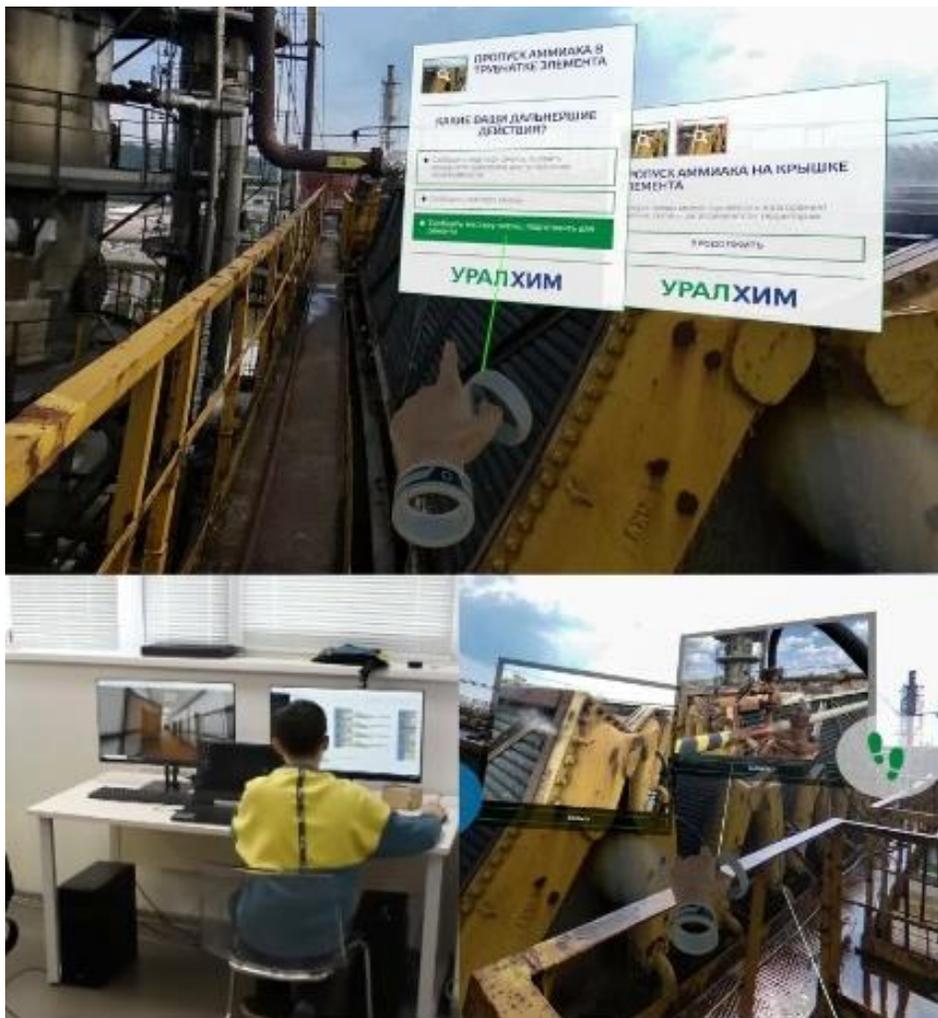


Кейс: Серия виртуальных тренажеров по обучению сборке, разборке, дефектовке и пусконаладке насосного и компрессорного оборудования. Тренажеры работают в режимах тестирования и обучения.

Задача: Уменьшить время простоя оборудования при выводе на регламентный ремонт за счет обучения сотрудников до начала ремонтных работ.

Результат: Соблюдение сроков регламентных ремонтов

Ссылка на видео: <https://youtu.be/ni7BDbQ7E3k>



Кейс: Виртуальный тренажер по фиксации нарушений на технологических установках. Реализовано 7 сценариев обхода на 3 заводах компании. Тренажеры работают в режимах тестирования и обучения

Задача: Повысить уровень остаточных базовых знаний сотрудников по ОТиПБ

Особенности: Тренажер реализован с использованием фото 360, в сборке сценариев принимали участие школьники из Великого Новгорода

Ссылка на видео: <https://youtu.be/Wt1czyC4Wyk>

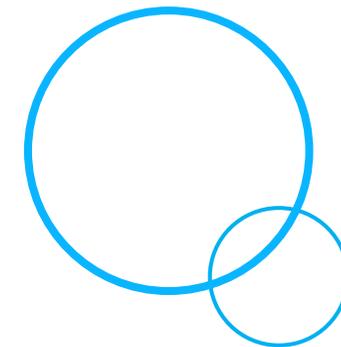
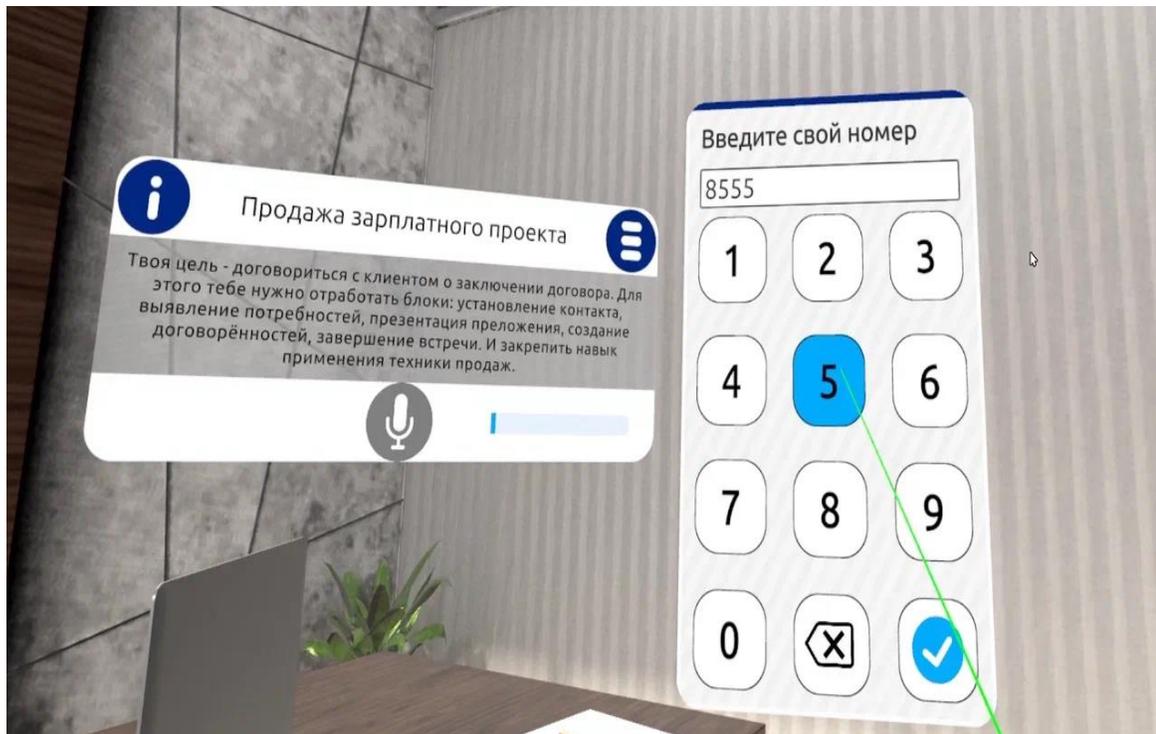


Альфа-Банк

Кейс: VR решение, позволяющее обучать и отрабатывать навыки сотрудников кредитного отдела “Альфа-Банк”

Задача: Повысить объем продаж новых сотрудников в первые месяцы, увеличить количество кросс-продаж, дополнительных продуктов банка, повысить лояльность клиентов

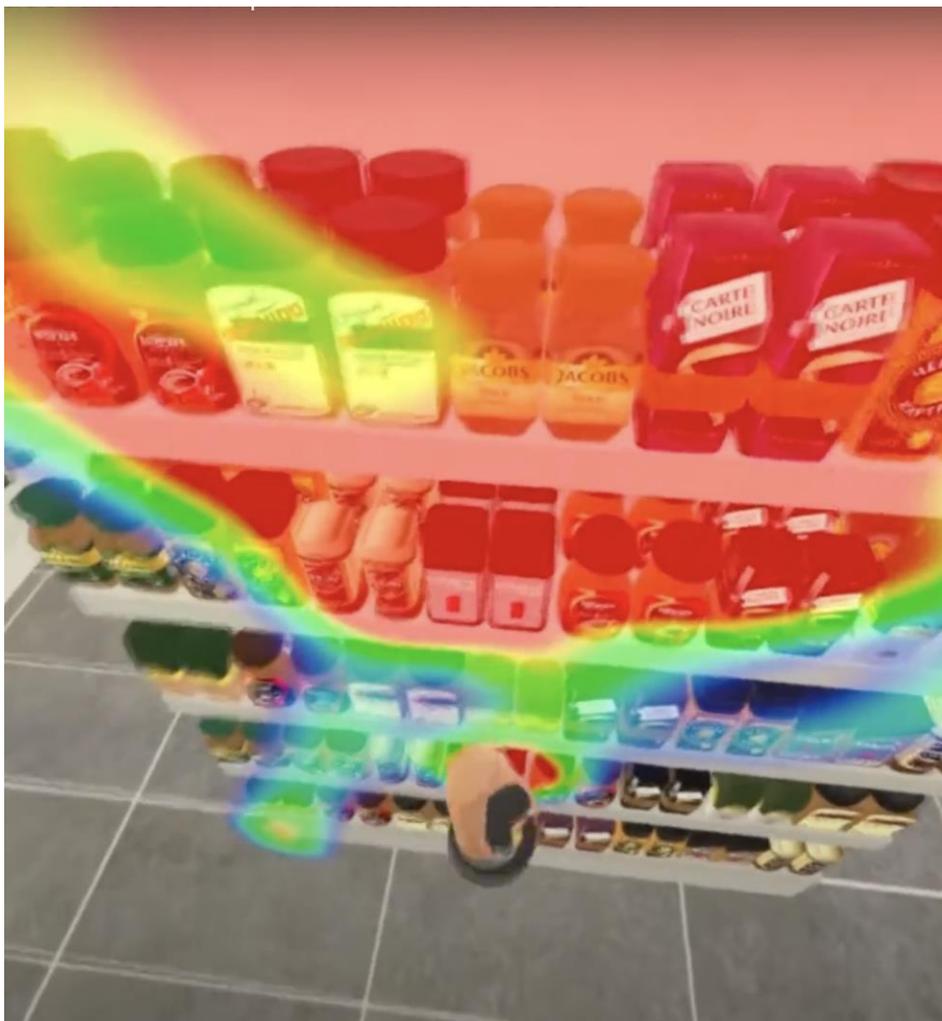
Результат: После VR-обучения стажеры стали меньше бояться клиентов и тем самым увеличили продажи и повысили лояльность клиентов



Кейс: VR тренажер для практики разговорных навыков, отработка алгоритма проведения встречи с клиентом.

Задача: Отработка основных сценариев: работа со сложным клиентом, продажа услуги, работа с возражениями и др.

Результат: Эффективность продаж увеличилась на 20-30%



Кейс: VR-конструктор для проведения аналитических исследований.

Задача: Сокращение стоимости и времени на проведение исследования.

Результат: Стоимость исследования сокращено в ~10 раз, время на подготовку организации исследования сокращено в ~10 раз, результаты исследования подтверждают целесообразность применения VR-технологий (проверены поставленные гипотезы, получены понятные и прозрачные результаты), получена расширенная аналитика.

Ссылка на видео: <https://youtu.be/e5woZFMTSug>



Кейс: VR-визуализация автоматической выкладки товаров в торговом зале

Задача: Сокращение сроков комплектации стеллажей и согласования планограмм

Результат: В режиме апробации

Ссылка на видео: <https://youtu.be/In-OxWhzVGE>

Стоимость и сроки разработки



Предпроектное
исследование
(разработка сценария и ТЗ)

от **150 000** руб.

1-3 недели

Пилотный VR проект

от **500 000** руб.

1-1,5 месяца

Разработка
полноценного VR
проекта

3 000 000 - 10 000 000 руб.

3-6 месяцев

Конкурентные преимущества

	 VARWIN REALITY MANAGEMENT SYSTEM	 modum lab	 KPOK VR	 VR PROFESSIONALS
Наличие платформы для управления VR проектами	+	+/-	+/-	+/-
Наличие XRMS – возможность управления 3D контентом без навыков программирования не завися от разработчиков	+	-	-	-
Наличие публичного API и SDK для разработчиков	+	-	-	-
Наличие независимых партнеров, разрабатывающих VR проекты на платформе	+	-	-	-

С чего начать?

Со знакомства с нами!

Мы покажем лучшие кейсы
VR из вашей отрасли
и поделимся экспертизой.



Сергей Гостевских

CEO



+7(911) 811-07-51



sergey@varwin.com



varwin.com

