

Лабмедиа 



Российская платформа для обучения  
с системой геймификации



## Для сотрудников

Платформа, где можно **учиться**, проверять знания и получать индивидуальные рекомендации, **соревноваться** с коллегами, следить за своим прогрессом

на десктопе или с мобильных устройств



Мосеева Мария  
@m.moseeva

3  
уровень

Достижения

10  
30



Рейтинг

Статистика



Квесты

5



Осады башен

1



Арены

3



Восхождения

1



Турниры

1



Курсы

11

← Главная



Мои ученики

## Квесты

🔍 Поиск



Квест

Твой путь начинается здесь

29.03.2023 - 30.04.2023

Время завершения: 18:00

0 %



Главная



Тренировки



Библиотека



Google Play



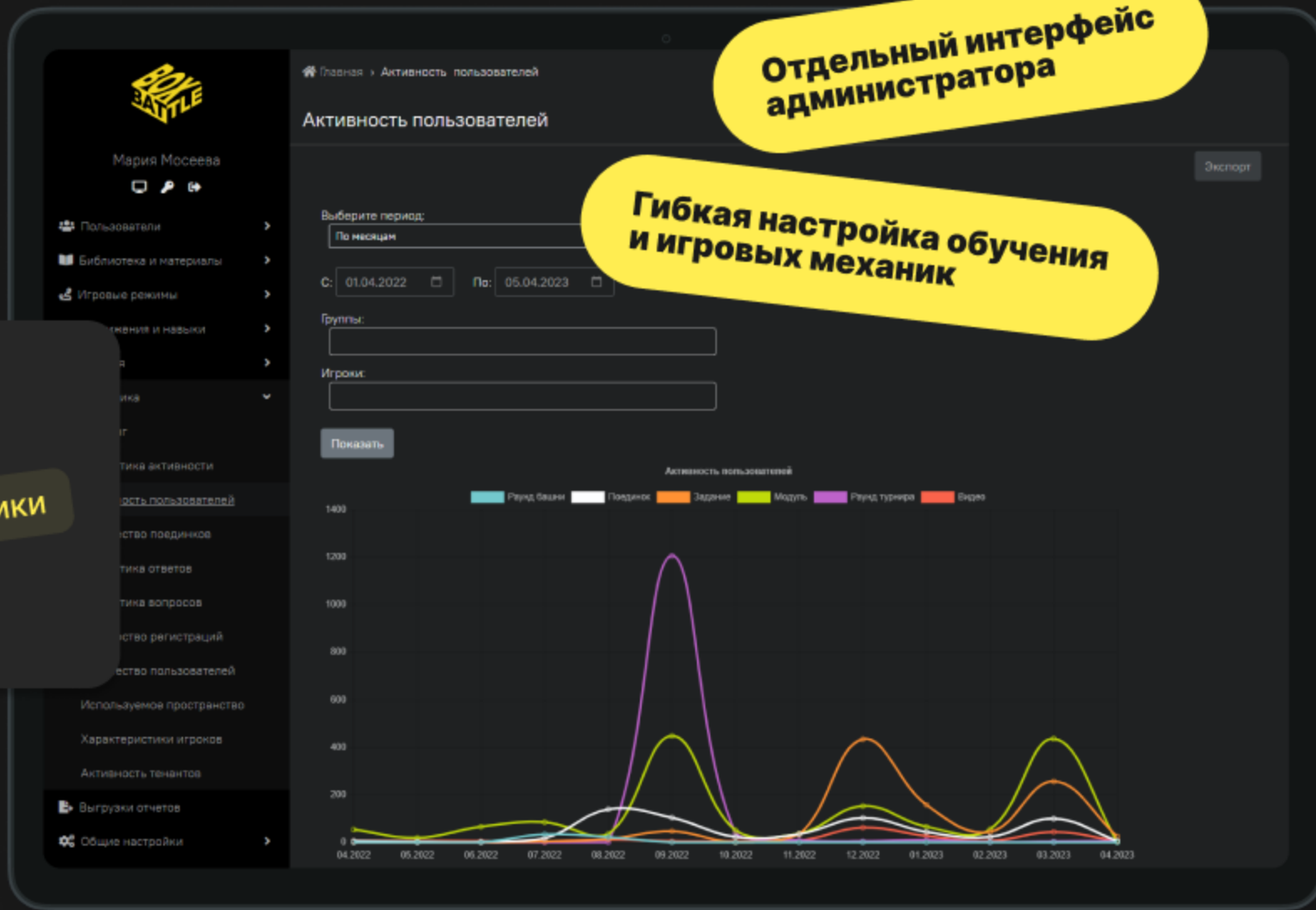
RuStore



App Store

## Для руководителей (организаторов обучения)

Инструмент с готовой системой **аналитики**  
для быстрой организации и запуска  
обучения с **геймификацией**



Повышение эффективности  
**онлайн-обучения** персонала

Проведение нестандартной  
и эффективной **адаптации**  
сотрудников

Создание **образовательной**  
программы  
из готовых материалов

Подробный **сбор данных**  
и аналитики по обучению

Закрепление информации,  
подготовка к **аттестации**  
и её проведение

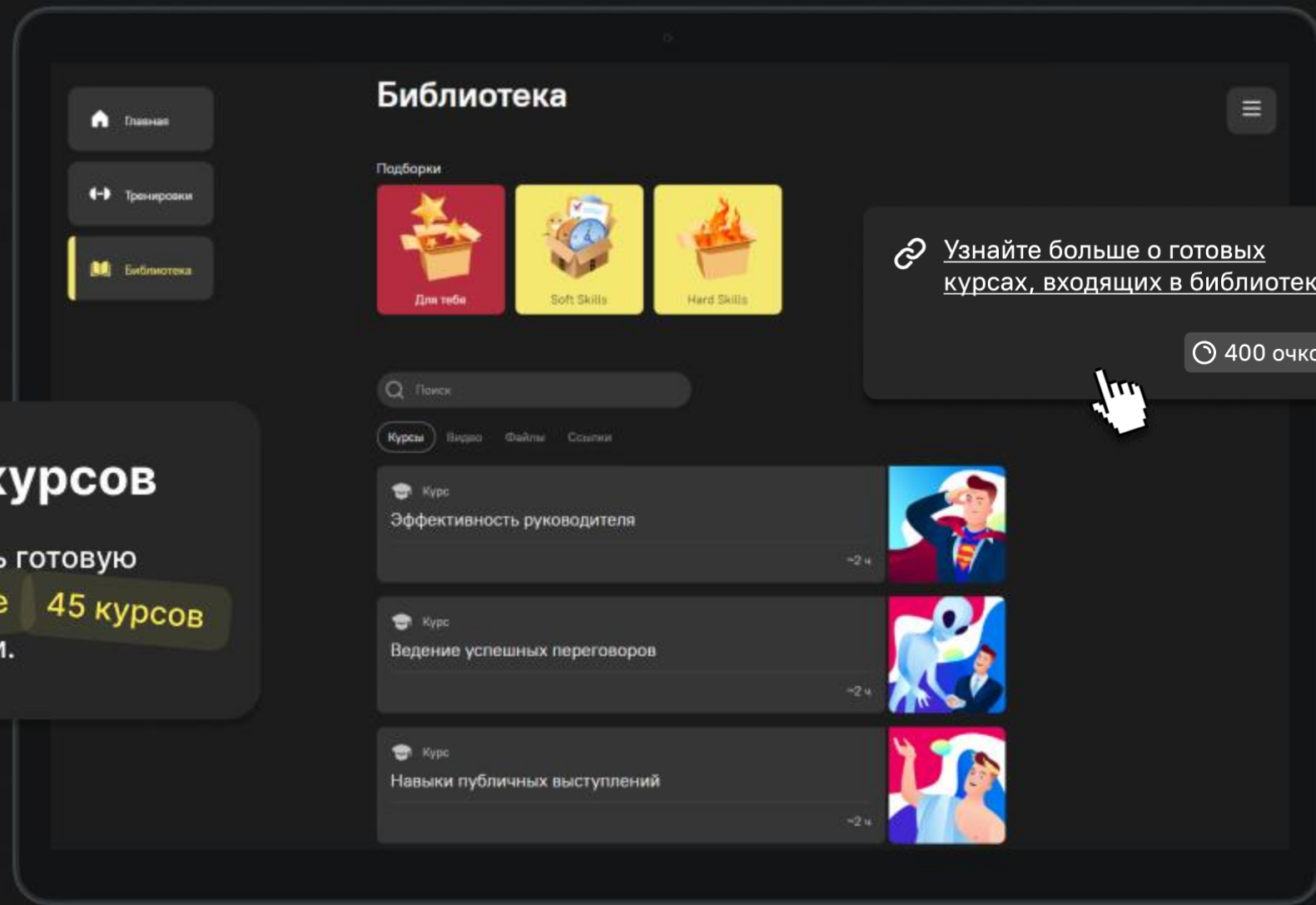
Помощь при **отборе** кандидатов  
и формировании кадрового резерва

ДОСТУПНА

ОПЦИЯ

## Библиотека авторских курсов

Дополнительно в тариф можно включить готовую авторскую библиотеку Лабмедиа: **более 45 курсов** по Soft Skills, Digital Skills и безопасности.





## SaaS-решение

Платформа не требует установки

**Опция:** возможна установка  
на сервера клиента

## Безопасность

Все сервера на территории РФ



Платформа включена в единый  
реестр российского ПО



## Открытый API

Возможна интеграция с LMS, CRM  
или системой авторизации клиента



Проект реализуется при поддержке  
Фонда содействия инновациям



Участник проекта «Сколково»

# BoxBattle уже используют:

X5 RETAIL GROUP



syngenta

KPMG

M.Video

РОСГОССТРАХ

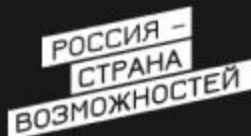


36.6



Credit Asia

QOSY  
BUSINESS SCHOOL



ЗАРУБЕЖНЕФТЬ  
ОТКРЫТОЕ АКЦИОНЕРНОЕ ОБЩЕСТВО



AP  
ALPHARMA

VALENTA

# Разделы платформы

**01**

Профиль игрока

**02**

Тренировки

**03**

Библиотека

**04**

Квесты

**05**

Осада башен

**06**

Поединки

**07**

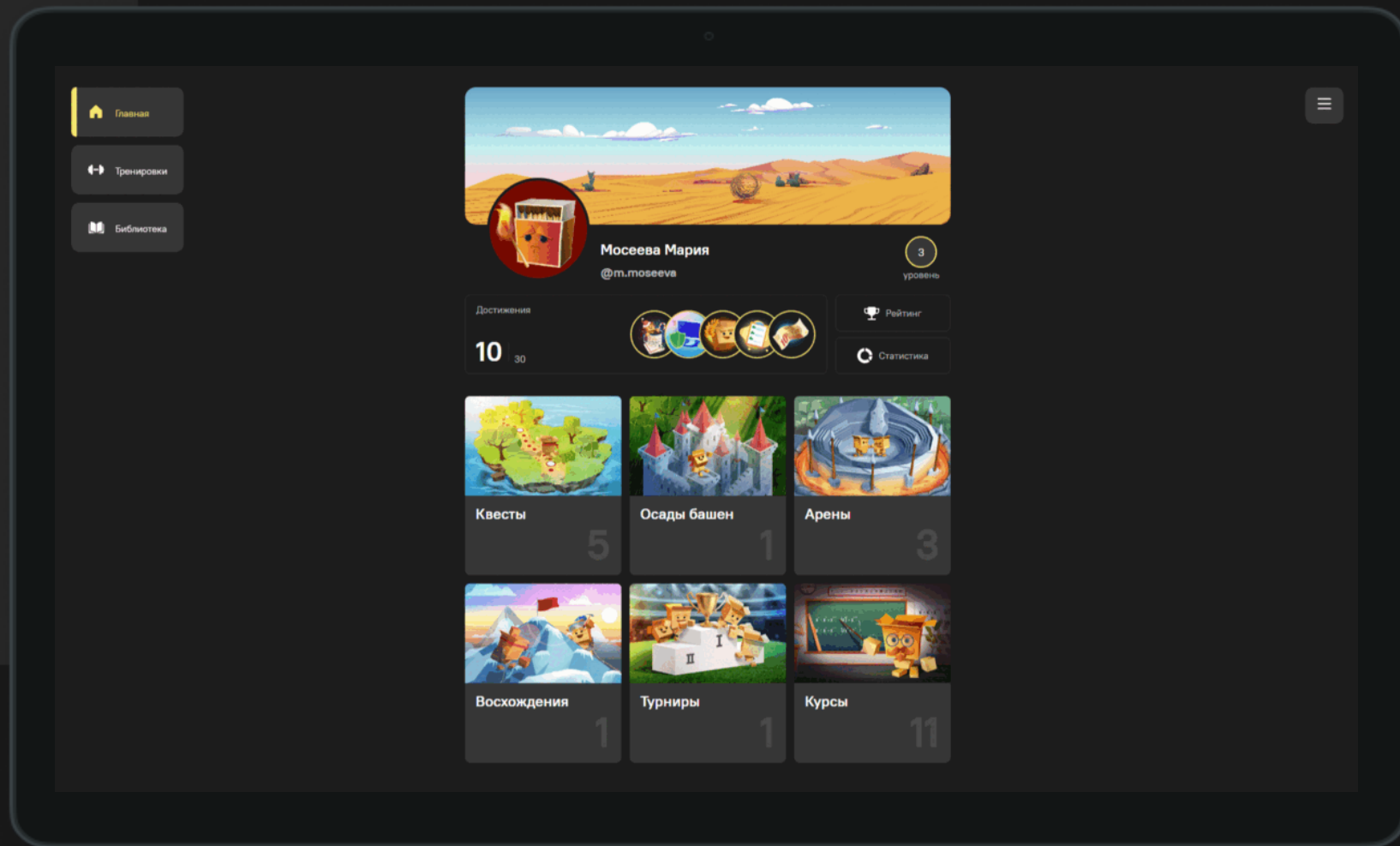
Турниры



# 01

## Профиль игрока

- Список доступных и актуальных занятий
- Общий **рейтинг**
- Статистика успехов
- Коллекция **достижений**



# 02

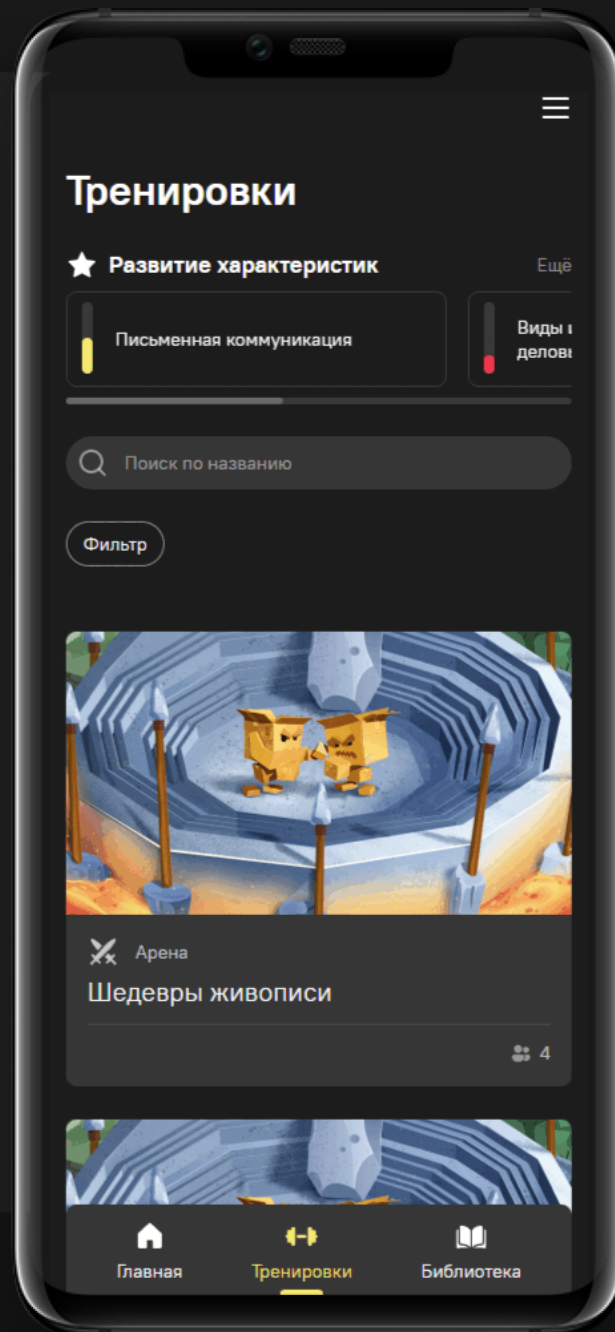
## Тренировки

Викторины, в которых сотрудники **соревнуются** с ботами или с другими игроками – своими коллегами.

Одна игра занимает от 2 до 5 минут.

За это время рассматривается **10 вопросов** – то есть 10 порций информации.

При этом при повторных играх сотрудники запоминают верные ответы **эффективнее**, чем при пассивном восприятии той же информации в формате лекций, статей, курсов или видео.



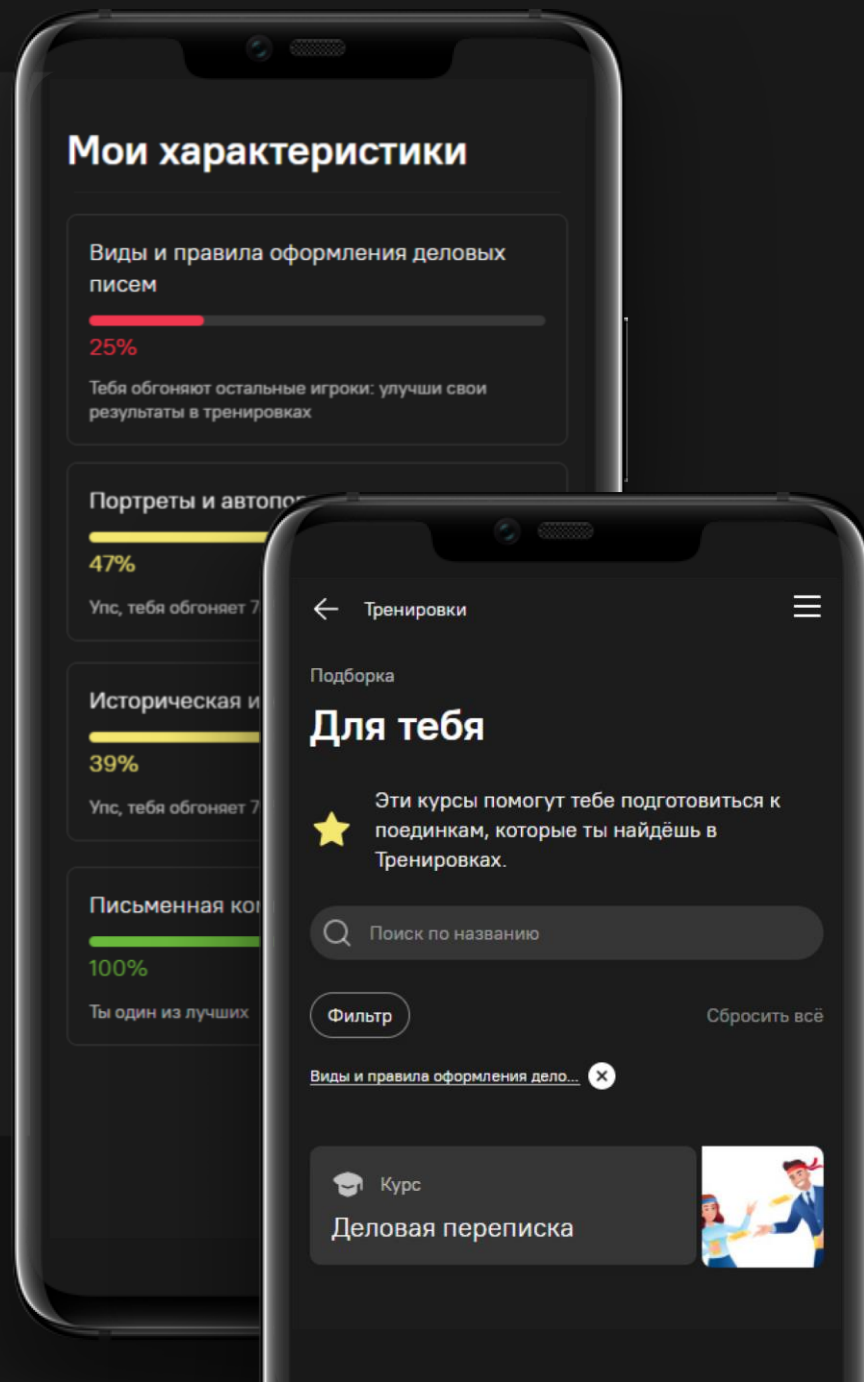
# 02

## Тренировки + характеристики + курсы

Верными ответами в тренировочных интеллектуальных поединках игрок прокачивает свои **характеристики**

Если игрок часто ошибается в вопросах, то ему предлагается пройти конкретные **курсы**, чтобы лучше подготовиться к викторинам-поединкам.

Для таких курсов в **Библиотеке** автоматически формируется особая подборка рекомендованных курсов – **«Для тебя»**



# 03

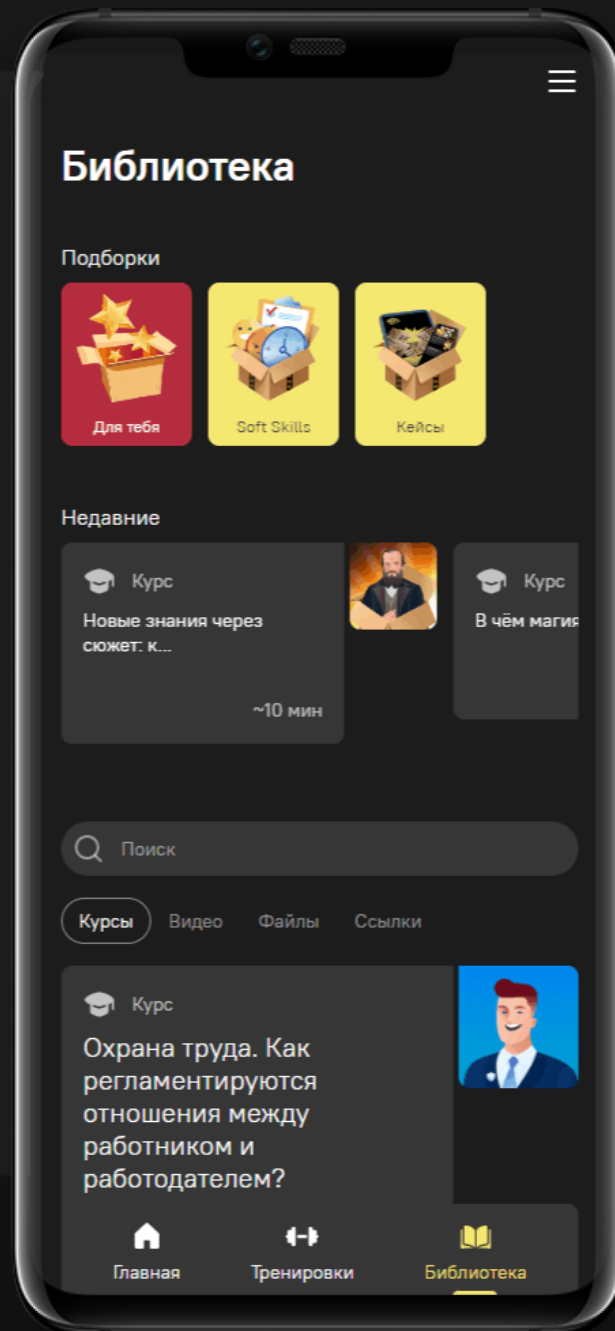
## Библиотека

База знаний, которую можно наполнить курсами, видеороликами, полезными ссылками и файлами.

Администратор может группировать контент в библиотеке в удобные **подборки**

Данные о просмотрах видео и прохождении курсов можно отслеживать в интерфейсе администратора.

Всё, что загружено в библиотеку, можно использовать при создании **квестов**



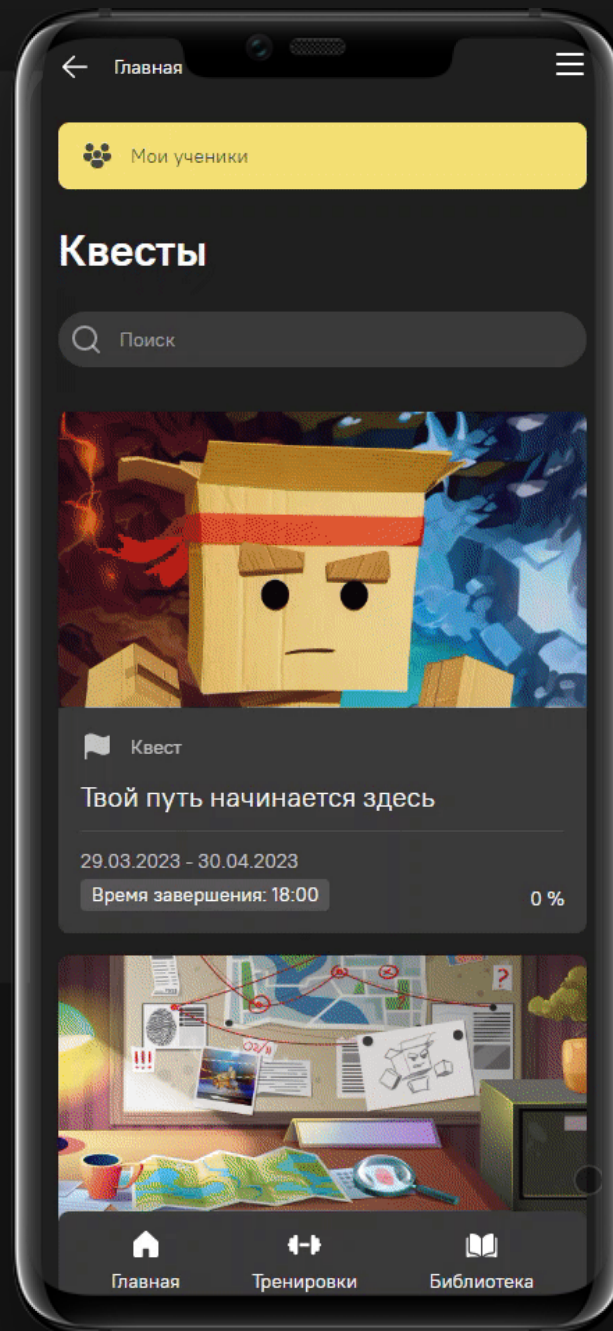
# 04

## Квесты

Квест – это трек обучения с элементами геймификации: тематический **набор заданий** разных типов.

Помогает сохранить баланс порционной подачи материалов по принципам **микрообучения**

Все механики геймификации, доступные на платформе, можно использовать в квестах.



# 04

## Что может быть внутри квеста?

**Элементы геймификации:** очки, рейтинги, достижения и заблокированные задания, требующие ввода слова-ключа

**Викторины-поединки:**  
арены и восхождения

Скачивание **файлов** и  
**ссылки** на полезные  
ресурсы

**Курсы и видеоролики**

**Проверка знаний:**  
осада башни

**Открытые задания с**  
обратной связью от  
проверяющего эксперта

**Сбор обратной связи:**  
шкала оценки и ввод  
комментариев



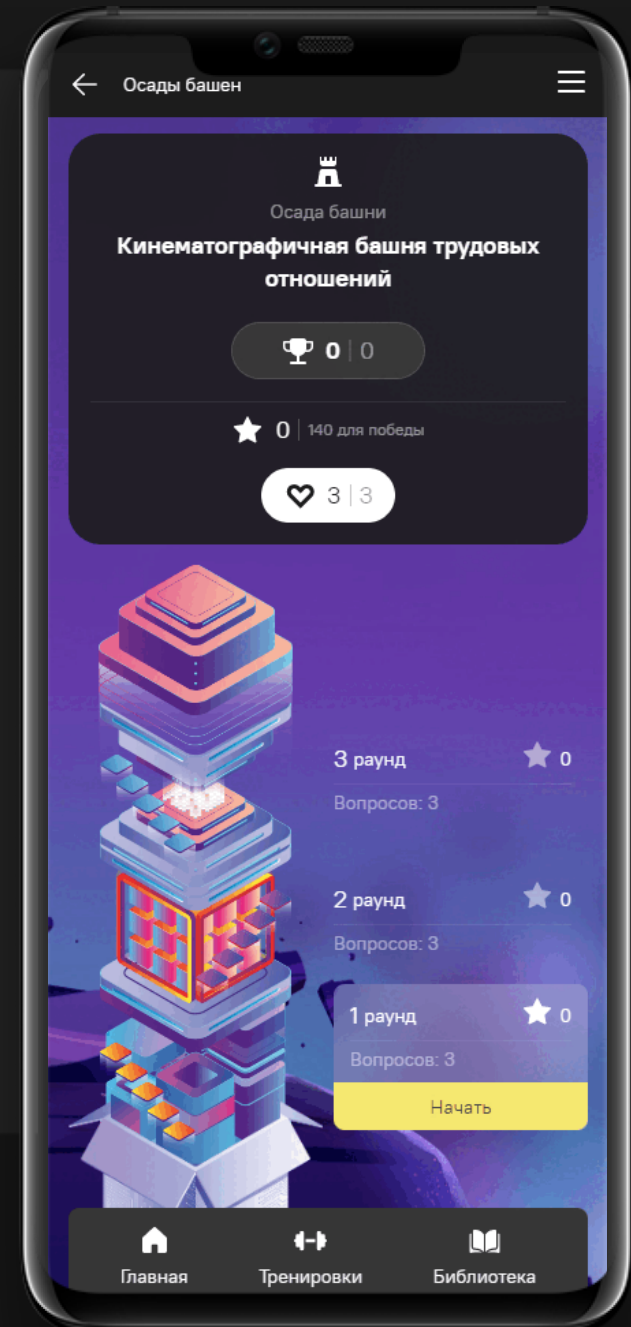
# 05

## Осада башен

Проверка знаний через **тестирование** в одиночном режиме без стресса за счёт приятного геймифицированного интерфейса.

Создать тестирование легко: используется общая с викторинами-поединками база вопросов и единый шаблон их импорта и экспорта.

Настроить **условия прохождения** можно детально, исходя из целей тестирования.



# 06

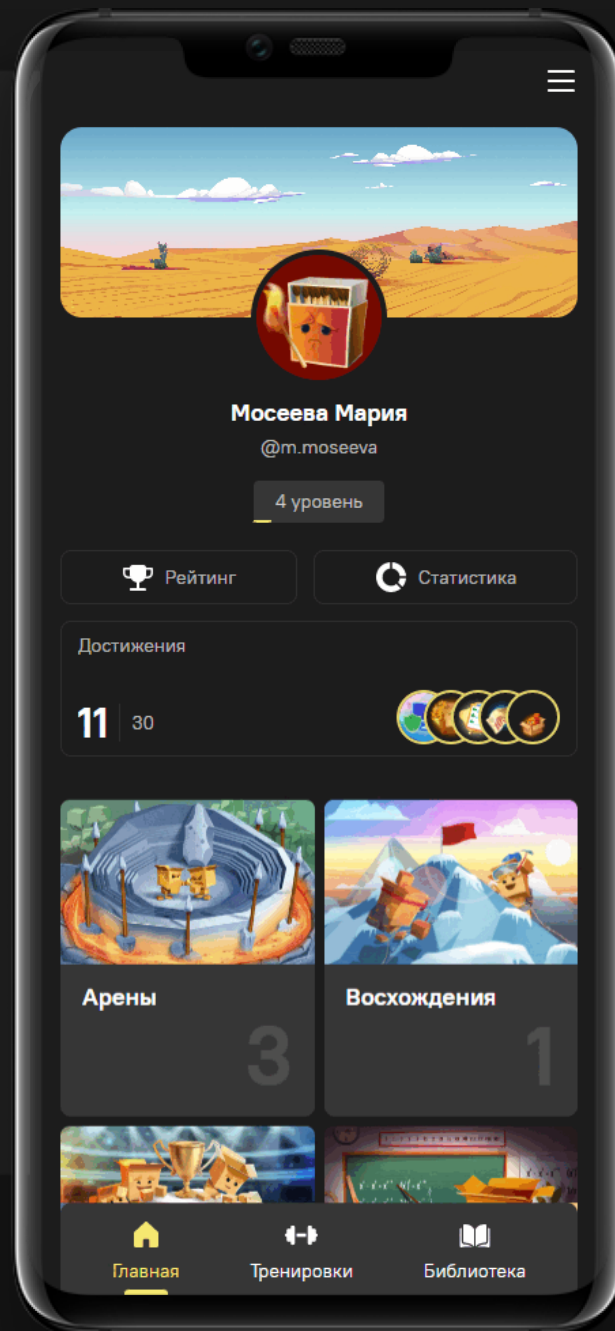
## Поединки

Тренировки, но **ограниченные** по времени.

Доступно разное визуальное оформление:

**Арена** – сражение друг с другом силой своих знаний: чем сложнее вопрос, тем сильнее удар по сопернику.

**Восхождение на гору** – соревнование, кто быстрее доберётся до вершины горы или окажется к ней ближе. Чем сложнее вопрос, тем больше метров вверх удастся преодолеть, если верно на него ответить.

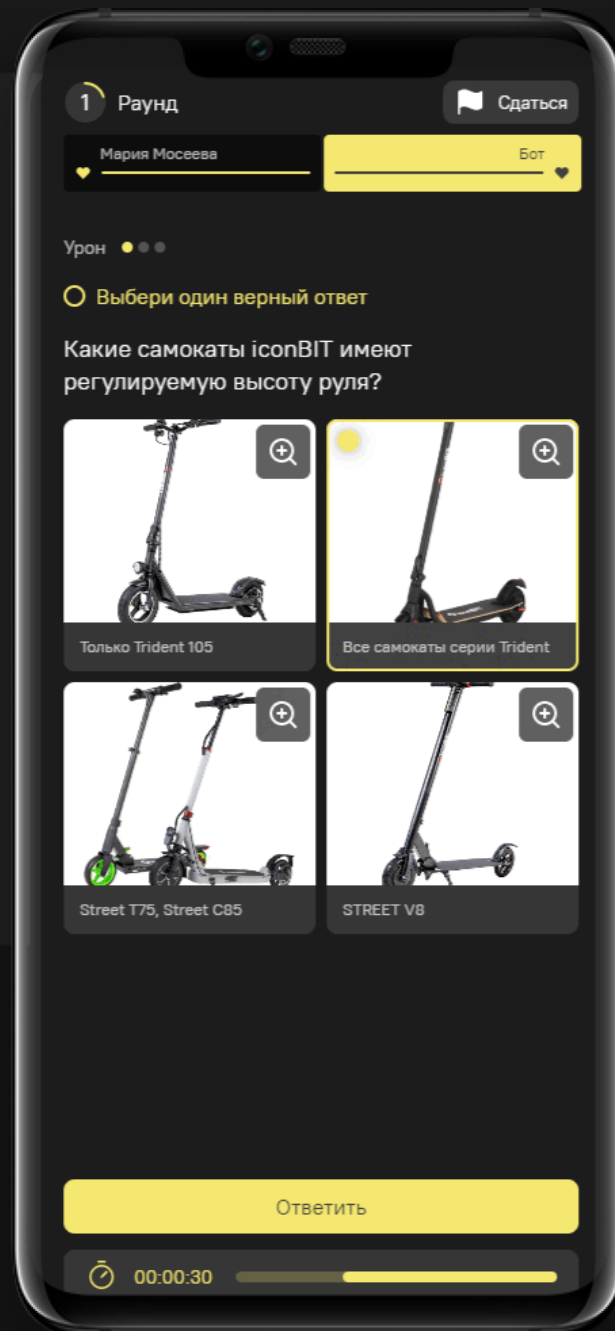


# 06

## Для чего применять поединки?

Сложные или новые термины, характеристики продуктов, регламенты компании, особенности бизнес-процесса, имена и фамилии коллег...

Всё это и многое другое можно представить в форме **вопросов**, а значит – изучить и закрепить через викторины-поединки.



# 06

## Для чего применять поединки?

**Закрепить или актуализировать** знания в ненавязчивой игровой форме.

Выявить **активных лидеров** в той или иной области знаний.

Помочь узнать что-то новое или интересное в рамках **мероприятия**.

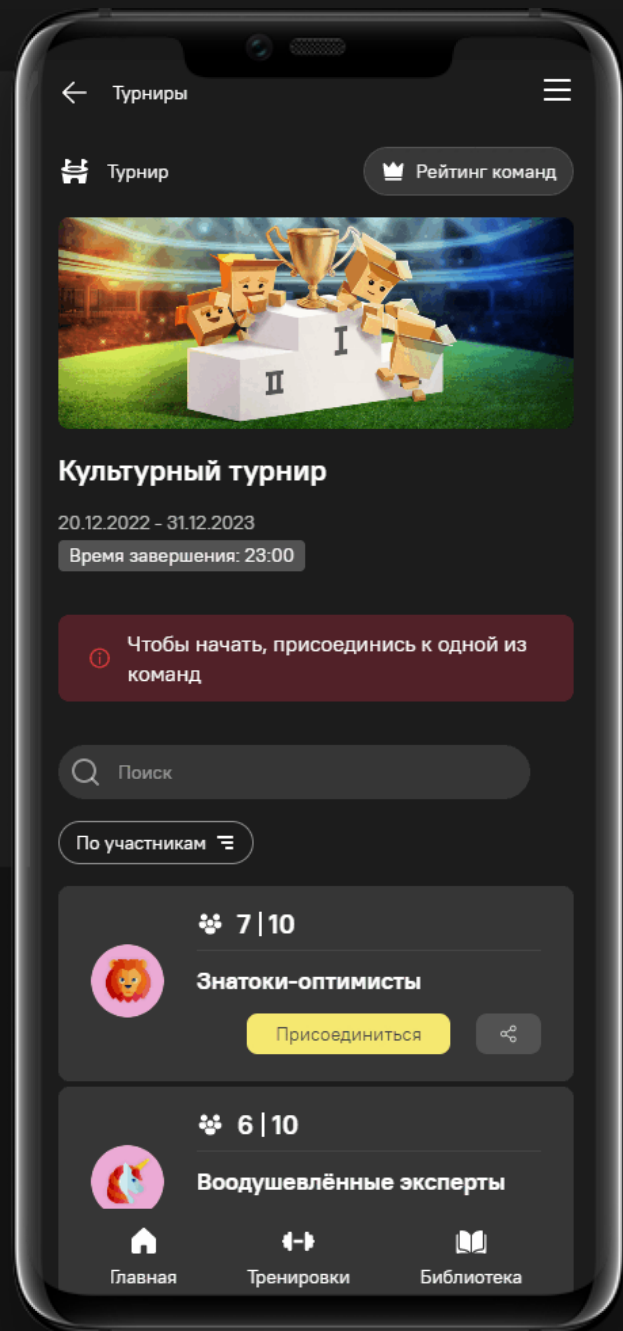
**Собрать аналитику**. Например, узнать, какие вопросы вызывают особую сложность у игроков.

# 07

## Турниры

Это соревнования **между командами** – кто заработает больше очков, отвечая на вопросы викторины.

Команда должна быстро и **одновременно** определиться с верным ответом: учитывается тот вариант, за который проголосует большинство участников.



# ОТВЕТИМ НА ВАШИ ВОПРОСЫ

**+7 (495) 363 78 06**

**sales@boxbattle.ru**



Попробовать:

**i.boxbattle.ru**